

PATVIRTINTA
Lietuvos mokinių informavimo ir techninės
kūrybos centro direktoriaus
2008 m. vasario 22 d. įsakymu Nr. R1-63

LIETUVOS JAUNŲJŲ AUTOMOBILIŲ VAIRUOTOJŲ VARŽYBŲ NUOSTATAI

Lietuvos jaunųjų automobilių vairuotojų varžybos yra Lietuvos mokinių konkurso „Saugokime jaunas gyvybes keliuose“ sudėtinė dalis.

I. TIKSLAS

1. Mokyti mokinius saugaus, atsakingo ir pagarbaus elgesio kelyje, Kelių eismo taisyklių, tobulinti automobilio vairavimo įgūdžius.

II. ORGANIZATORIAI

2. Varžybų organizatorius ir koordinatorius yra Lietuvos mokinių informavimo ir techninės kūrybos centras. Varžybų organizatoriaus ir koordinatoriaus partneriai yra valstybės įmonė „Regitra“, Lietuvos automobilių kelių direkcija prie Susisiekimo ministerijos ir Lietuvos policijos eismo priežiūros tarnyba.

3. Atrankos varžybas organizuoja miestų, rajonų savivaldybių administracijų švietimo padaliniai kartu su teritorinėmis policijos įstaigomis, rėmėjais ir kitomis organizacijomis. Į finalines varžybas patenka geriausiai pasirengę mokiniai.

4. Organizatoriai gali pasirinkti tinkamiausias ir efektyviausias varžybų rengimo formas.

III. VARŽYBŲ DALYVIAI

5. Varžybose dalyvauja bendrojo lavinimo mokyklų ir neformaliojo vaikų švietimo įstaigų 16–19 metų mokiniai. Komandą sudaro keturi dalyviai (trys vaikinai ir viena mergina) bei komandos vadovas. Jei nėra galimybių sudaryti komandą, leidžiama dalyvauti asmeninėje įskaitoje. Pageidautina, kad komanda turėtų vienodą sportinę aprangą.

6. Komandos vadovas varžybų sekretariatui pateikia vardinę dalyvių paraišką ir jų asmens dokumentus (1 priedas).

7. Finalinių varžybų datą skelbia organizatoriai.

8. Apie ketinimą dalyvauti finalinėse varžybose būtina pranešti ne vėliau kaip prieš mėnesį Lietuvos mokinių informavimo ir techninės kūrybos centro Saugaus eismo skyriui (LT-09101 Vilnius, Žirmūnų g. 1B), tel. / faks. (8 5) 276 6775, el. p. eismas@lmitkc.lt.

IV. VARŽYBŲ PROGRAMA

9. Kelių eismo taisyklių konkursas (2 priedas).
10. Figūrinis automobilio vairavimas (3, 4, 5 priedai).
11. Autoestafetė (6, 7, 8, 9 priedai).

V. VARŽYBŲ REZULTATŲ SKAIČIAVIMAS

12. Nugalėtojai skelbiami komandinėje ir asmeninėje įskaitoje.
13. Nugali komanda, surinkusi mažiausiai baudos taškų visose rungtyse. Jeigu rezultatai vienodi, pirmenybę turi komanda, geriausiai pasirodžiusi figūriniame automobilio vairavime. Jeigu toliau rezultatai vienodi, pirmenybė teikiama komandai, pasiekusiai geriausių rezultatų autoestafetėje.
14. Asmeninėje įskaitoje nugalėtojais tampa dalyviai, surinkę mažiausiai baudos taškų Kelių eismo taisyklių konkurse ir figūrinio automobilio vairavimo rungtyje. Jeigu rezultatai vienodi, pirmenybę turi dalyvis, geriau pasirodęs figūriniame automobilio vairavime. Jeigu toliau rezultatai vienodi, nugalėtoju tampa dalyvis, geriau mokantis Kelių eismo taisykles.
15. Apeliaciją dėl varžybų rezultatų komandos vadovas gali pateikti raštu varžybų vyriausiajam sekretoriui ne vėliau kaip 30 minučių po rungties.

VI. APDOVANOJIMAS

16. Komandos, finalinėse varžybose laimėjusios pirmąją, antrąją, trečiąją vietas, apdovanojamos Lietuvos Respublikos švietimo ir mokslo ministerijos diplomais ir prizais. Komandų vadovai – švietimo ir mokslo ministro Padėkos raštais, komandų nariai – konkurso diplomais ir asmeninėmis dovanomis.
17. Dalyviai, finalinėse varžybose laimėję pirmąsias, antrąsias ir trečiąsias vietas asmeninėje įskaitoje, apdovanojami konkurso diplomais ir asmeninėmis dovanomis.
18. Gerai pasirodę kiti varžybų dalyviai, taip pat komandų vadovai apdovanojami konkurso organizatorių ir rėmėjų dovanomis.

SUDERINTA
Lietuvos policijos eismo priežiūros tarnybos
viršininkas

Saulius Skvernelis
2008 m. vasario 14 d.

SUDERINTA
Lietuvos automobilių kelių direkcijos
prie Susisiekimo ministerijos
generalinis direktorius

Virgaudas Puodžiukas
2008 m. vasario 13 d.

.....
(Varžybų pavadinimas)

.....
(Varžybų vieta)

.....
(Data)

Vardinė paraiška

.....
(Mokymo įstaigos pavadinimas)

prašo leisti dalyvauti varžybose šiems mokiniams:

Eil. Nr.	Vardas, pavardė	Gimimo data	Mokykla, klasė	Vairuotojų sveikatos patikrinimo medicininė pažyma ar gydytojo leidimas, numeris, data

Komandos vadovas

(Parašas)

.....

(Vardas, pavardė)

Įstaigos vadovas

(Parašas)

.....

(Vardas, pavardė)

A.V.

KELIŲ EISMO TAISYKLIŲ KONKURSAS

1. Varžybų dalyviams atsakyti į 30 Kelių eismo taisyklių klausimų skiriama 30 minučių. Kiekvieno dalyvio užduočių sprendimo trukmė skaičiuojama sekundės tikslumu. Esant vienodai baudos taškų sumai, pirmenybė teikiama dalyviui, greičiausiai atsakiusiam į visus klausimus.

2. Neatsakius į klausimą arba už kiekvieną klaidingą atsakymą skiriami 5 baudos taškai.

FIGŪRINIS AUTOMOBILIO VAIRAVIMAS

1. Figūrinis automobilio vairavimas.

1.1. Figūriniame vairavime numatytos 8 figūros (4 priedas):

1.1.1. „Ratas“;

1.1.2. „Garažas“;

1.1.3. „Gyvatukas“;

1.1.4. „Stovėjimo aikštelė“;

1.1.5. „Vėžės“;

1.1.6. „Dvigubi vartai“ (5 priedas);

1.1.7. „Estafetė“ (5 priedas);

1.1.8. „Stop linija“.

1.2. Trasą sudaro ne mažiau kaip penkios figūros.

1.3. Prieš varžybas teisėjų kolegija nustato 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 figūrų atlikimo variantus.

1.4. Kliudžius kelis kartus tą pačią gairelę, baudos taškai skaičiuojami už kiekvieną kliudymą. 1, 2, 3, 4 figūrų gairelių aukštis 1–1,2 m, gairės figūrose išdėstomos kas 1 m, išskyrus figūrą „Gyvatukas“. „Rato“ vartų gairelių aukštis – 1,5 m.

1.5. Sutrumpinimai.

L – automobilio ilgis;

S – automobilio plotis;

V – automobilio bazė;

R_{ir} – automobilio posūkio išorinis spindulys;

R_{vr} – automobilio posūkio vidinis spindulys;

R_{ia} – „Rato“ išorinio apskritimo spindulys;

R_{va} – „Rato“ vidinio apskritimo spindulys;

S_r – „Rato“ vartų plotis;

S_p – padangos plotis;

S_v – atstumas tarp trinkelė „Vėžėse“;

L_g – atstumas tarp gairelių „Gyvatuke“;

L_b – „Garažo“ ilgis;

S_b – „Garažo“ plotis;

L_a – „Stovėjimo aikštelės“ ilgis;

S_a – „Stovėjimo aikštelės“ plotis;

S_t – „Dvigubų vartų“ plotis.

JAUNŲJŲ AUTOMOBILIŲ VAIRUOTOJŲ VARŽYBŲ FIGŪROS

1. „Ratas“.

Šią figūrą sudaro du skirtingų spindulių apskritimai, turintys bendrą centrą. Išorinio apskritimo spindulys $R_{ia} = 1,07 R_{ir}$. Išoriniame apskritime yra vartai, kurių plotis skaičiuojamas pagal formulę $S_r = R_{ia} - R_{va}$. Vidinio apskritimo spindulys skaičiuojamas pagal formulę $R_{va} = R_{ir} - 0,1$.

Dalyvis turi važiuoti pro vartus visą „Ratą“ tarp apskritimų ir išvažiuoti nekliudydamas gairelių.

1.1. Atlikimo variantai:

1.1.1. dalyvis turi įvažiuoti pro vartus, važiuoti visą „Ratą“ laikrodžio rodyklės kryptimi tarp apskritimų ir išvažiuoti;

1.1.2. dalyvis turi įvažiuoti pro vartus, važiuoti visą „Ratą“ priešinga laikrodžio rodyklės kryptimi tarp apskritimų ir išvažiuoti.

1.2. Baudos taškai:

1.2.1. kliudžius gairelę – 8;

1.2.2. kliudžius vartų gairelę – 12;

1.2.3. neatlikus figūros – kliudžius daugiau kaip 5 gaireles – 60.

2. „Garažas“.

Stačiakampio ribos iš trijų pusių pažymimos gairėmis, kurių plotis skaičiuojamas pagal formulę $S_b = 1,24 S$, ilgis $L_b = 1,04 L$, o atvira trumpoji kraštinė linija pažymima ant asfalto – plotis 0,03 m.

Dalyvis turi įvažiuoti į „Garažą“ nekliudydamas gairelių.

2.1. Atlikimo variantai:

2.1.1. dalyvis į figūrą važiuoja priekine eiga;

2.1.2. dalyvis į figūrą važiuoja atbuline eiga.

2.2. Baudos taškai:

2.2.1. kliudžius gairelę – 8;

2.2.2. jeigu bent viena automobilio detalė yra už stačiakampio linijos – 20;

2.2.3. neatlikus figūros – neįvažiavus į „Garažą“ arba kliudžius daugiau kaip 5 gaireles –

60.

3. „Gyvatukas“.

Penkios gairėlės susstatomos vienoje linijoje. Tarpai tarp jų skaičiuojami pagal formulę $L_g = 1,40 L$.

Dalyvis turi važiuoti pro visus 4 tarpus nekliudydamas gairėlių.

3.1. Atlikimo variantai:

3.1.1. dalyvis atlieka figūrą priekine eiga;

3.1.2. dalyvis atlieka figūrą atbuline eiga.

3.2. Baudos taškai:

3.2.1. kliudžius gairėlę – 8;

3.2.2. praleidus tarpą – 20;

3.2.3. neatlikus figūros – praleidus daugiau kaip vieną tarpą – 60.

4. „Stovėjimo aikštelė“.

Stačiakampio ribos iš trijų pusių pažymimos gairėlėmis. Kiekvienos gairėlės ilgis skaičiuojamas pagal formulę $L_a = 1,50 L$, plotis $S_a = 1,18 S$, o atvira ilgoji kraštinė linija pažymima ant asfalto – jos plotis 0,03 m.

Dalyvis turi įvažiuoti į aikštelę pro atvirą stačiakampio pusę nekliudydamas gairėlių ir sustoti taip, kad automobilis tilptų aikštelėje.

4.1. Atlikimo variantai:

4.1.1. dalyvis įvažiuoja į aikštelę iš dešinės pusės;

4.1.2. dalyvis įvažiuoja į aikštelę iš kairės pusės.

4.2. Baudos taškai:

4.2.1. kliudžius gairėlę – 8;

4.2.2. jeigu bet kuri automobilio detalė išlenda už atviros stačiakampio kraštinės linijos – 20;

4.2.3. neatlikus figūros – kliudžius daugiau kaip 3 gairėles arba bent vienam automobilio ratui kirtus atvirą kraštinę liniją – 60.

5. „Vėžės“.

Aikštelėje tiesia linija lygiagrečiai išdėstomos dvi trinkelėlių poros. Trinkelėlių aukštis – 0,08 m, ilgis ir plotis neribojamas. Vienas trinkelėlių galas nupjaunamas 30° kampu.

Tarpas tarp trinkelėlių apskaičiuojamas pagal formulę $S_v = 1,95 S_p$. Tarpas tarp dviejų trinkelėlių porų turi atitikti automobilio ilgį L .

Dalyvis turi važiuoti tarp trinkelėlių, nekliudydamas jų nei priekiniu, nei galiniu automobilio ratu.

5.1. Atlikimo variantai:

5.1.1. dalyvis atlieka figūrą priekine eiga dešinėsios automobilio pusės ratais;

5.1.2. dalyvis atlieka figūrą priekine eiga kairėsios automobilio pusės ratais;

5.1.3. dalyvis atlieka figūrą atbuline eiga kairiosios automobilio pusės ratais. Dalyvis, važiuodamas atbuline eiga, atsidaręs duris gali stebėti savo atliekamą figūrą.

5.2. Baudos taškai:

5.2.1. kliudžius trinkelę – 20;

5.2.2. neatlikus figūros – automobilis važiavo šalia kaladėlių porų arba kaladėlių poros buvo tarp automobilio ratų – 60.

6. „Dvigubi vartai“.

Iš abiejų pusių plačiausioje automobilio gabaritų vietoje horizontaliai pastatomos dvi ribotuvų poros. Vartų plotis $S_t = 1,12 S$, o atstumas tarp vartų turi atitikti automobilio bazės ilgį V .

Dalyvis turi važiuoti pro vartus nekliudydamas ribotuvų.

6.1. Atlikimo variantai:

6.1.1. dalyvis atlieka figūrą priekine eiga;

6.1.2. dalyvis atlieka figūrą atbuline eiga.

6.2. Baudos taškai:

6.2.1. kliudžius ribotuvą – 20;

6.2.2. neatlikus figūros – važiavo šalia figūros – 60.

7. „Estafetė“.

„Estafetės“ stovai – 1,5 m aukščio. Prie jų pritvirtinami 0,2 m ilgio horizontalūs laikikliai. Jų aukštis nustatomas pagal automobilio šoninio lango vidurį. Žiedo skersmuo 0,2 m ir storis 0,005–0,01 m (5 priedas).

Estafetę galima atlikti dviem būdais:

Ratu – neišlipdamas iš automobilio dalyvis turi nukabinti žiedą nuo stovo laikiklio ir, apvažiavęs stovą ratu, jį vėl užkabinti.

7.1. Atlikimo variantai:

7.1.1. dalyvis atlieka figūrą priekine eiga;

7.1.2. dalyvis atlieka figūrą atbuline eiga.

Dalyvis važiuodamas nuo vieno stovo prie kito – neišlipdamas iš automobilio – turi nukabinti žiedą nuo pirmojo stovo laikiklio ir nuvežęs pakabinti ant antrojo stovo laikiklio. Atstumas tarp stovų ne mažesnis kaip 10 m.

7.2. Atlikimo variantai:

7.2.1. dalyvis atlieka figūrą priekine eiga;

7.2.2. dalyvis atlieka figūrą atbuline eiga.

7.3. Baudos taškai:

7.3.1. numetus žiedą ar neuždėjus ant kito stovo laikiklio – 20;

7.3.2. nuvertus stovą – 20;

7.3.3. neatlikus figūros – nepaėmus žiedo nuo pirmojo stovo arba praleidus figūrą – 60.

8. „Stop linija“.

Aikštelėje statmenai automobilio judėjimo kryptiai dažais pažymima 3 m ilgio ir 0,15 m pločio linija.

Dalyvis pirmuoju bandymu turi sustabdyti automobilį taip, kad jis abiem priekiniais ratais užvažiuotų ant linijos. Automobilis pasiekia finišą, kai jo priekiniai ratai sustoja ant linijos arba prieš jos. Likus 1 metrui iki „Stop linijos“, manevruoti draudžiama.

8.1. Baudos taškai:

8.1.1. dalyviui neužvažiavus bent vienu priekiniu ratu ant „Stop linijos“ – 20.

Galutinis dalyvio rezultatas figūrinio vairavimo rungtyje gaunamas sudedant visus baudos taškus ir dalyvio sugaištą laiką (1 sekundė – 1 baudos taškas).

AUTOESTAFETĖS EIGA

Šioje rungtyje dalyvauja visi komandos nariai.

Pirmas etapas. Pirmasis dalyvis bėga prie automobilio (jo variklis veikia), stovinčio už 20 m, įsėda į jį ir važiuoja į stovėjimo aikštelę „A“, pakeliui atlikdamas figūrą „Gyvatukas“. Įvažiuavęs į stovėjimo aikštelę „A“, pirmasis dalyvis sustoja, išlipa iš automobilio ir uždaro duris.

Antras etapas. Pirmajam dalyviui uždarius duris, antrasis dalyvis padeda ant variklio dangčio padėklą su kamuoliukais, įsėda į automobilį ir važiuoja į stovėjimo aikštelę „B“. Sustojęs stovėjimo aikštelėje „B“, išlipa iš automobilio, uždaro duris, paima padėklą su kamuoliukais ir padeda prie stovėjimo aikštelės „B“ (jeigu kamuoliukai nukrito nuo padėklo – reikia surinkti), po to nuneša padėklą su kamuoliukais prie stovėjimo aikštelės „A“.

Trečias etapas. Antrajam dalyviui padėjus padėklą su kamuoliukais, trečiasis įsėda į automobilį ir važiuoja į stovėjimo aikštelę „C“, pakeliui atlikdamas figūrą „Ratas“. Išvažiuavęs iš „Rato“, važiuoja į stovėjimo aikštelę „C“, išlipa iš automobilio ir uždaro duris.

Ketvirtas etapas. Trečiajam dalyviui uždarius duris, ketvirtasis, stovintis 20 m nuo stovėjimo aikštelės „C“, pribėga prie automobilio, įsėda į jį ir važiuoja link finišo esančios figūros „Kėgliai“. Sustojus automobiliui, teisėjas estafetės pabaigą fiksuoja vienos sekundės tikslumu.

AUTOESTAFETĖS FIGŪROS

1. „Gyvatukas“.

Ketrios gairėlės pastatomos vienoje linijoje. Tarp gairėlių 6 m tarpas, jų aukštis 1–1,2 m. Dalyvis turi pravažiuoti pro visus tris tarpus nenuvertęs gairėlių.

1.1. Baudos taškai:

1.1.2. nuvertus gairėlę – 10.

2. Stovėjimo aikštelės „A“, „B“, „C“.

Nubraižomas stačiakampis, kurio ilgoji kraštinė linija – 3,30 m ilgio ir 1,7 m pločio. Linijų plotis – 0,05 m.

Dalyvis turi įvažiuoti į aikštelę taip, kad visi automobilio ratai būtų stačiakampio ribose.

2.1. Baudos taškai:

2.1.1. sustojus automobilio ratui ant stačiakampio linijos arba už jos – 10;

2.1.2. manevravus stačiakampyje – 5;

2.1.3. nelaiku startavus – 5.

3. „Kamuoliukai“.

Šeši 0,1–0,12 m skersmens kamuoliukai sudedami ant padėklo su 0,03 m skersmens kiaurymėmis.

Dalyvis turi paimti prie aikštelės „A“ pažymėtoje vietoje esantį padėklą su kamuoliukais, uždėti ant automobilio variklio dangčio, paskui įsėsti į automobilį ir nuvežti padėklą su kamuoliukais į aikštelę „B“.

3.1. Baudos taškai:

3.1.1. numetus kamuoliuką – 7.

4. „Ratas“ (9 priedas).

Iš vieno centro nubraižomi 6,2 m ir 3,8 m spindulio apskritimai. Ketrios lygiagrečios linijos turi kirsti apskritimus taip, kad atstumas tarp taškų išoriniame apskritime būtų 6 m, vidiniame – 4,4 m. Linijų ir apskritimų susikirtimo taškuose statomos 1–1,2 m aukščio gairėlės. Dalyvis priešinga laikrodžio rodyklei kryptimi turi apvažiuoti ratą tarp gairėlių jų nekliudydamas.

4.1. Baudos taškai:

4.1.1. nuvertus gairėlę – 10.

5. „Kėgliai“.

Finiše ant dviejų laikiklių automobilio priekinio bamperio aukštyje padedama kartelė. Už 0,3 m nuo finišo linijos sustatomi trys 0,25 m aukščio kėgliai. Atstumas tarp kėglių – 0,3 m.

Dalyvis, stabdydamas automobilį, priekiniu bamperiu turi numesti kartelę, bet nenuversti kėglių.

5.1. Baudos taškai:

5.1.1. nuvertus kėglį – 10;

5.1.2. nenumetus kartelės arba ją permetus už kėglių – 40.

Autoestafetėje galutinis komandos rezultatas gaunamas sudedant visus baudos taškus ir taškus už komandos sugaištą laiką (1 sekundė – 1 baudos taškas).

